

Die virtuelle Arena ist eröffnet!

Bytes und Spiele auf der LAN Party „Battlefield“ zur ersten Lütz-Mediale'

Dass es auf einem *Battlefield*, zu deutsch Schlachtfeld, auch unblutig zugehen kann, beweisen begeisterte Netzwerkspieler auf der Lütz-Mediale 2002'. Der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt, wenn für 24 Stunden der Schüler zum Feldherren, der Auszubildende zum Präsidenten oder die Bürokauffrau zur Städtebauerin wird, um den Besten unter sich zu küren.

Anders als in der mittelalterlichen Arena, gewinnt hier nicht der Stärkste, sondern der, der das beste strategische Geschick beweißt. Auf der ganzen Welt sind Netzwerk-Partys ein beliebter Freizeitspaß für junge computerbegeisterte Menschen. Und dass es auch in Siegen und Umgebung einen großen Anhängerkreis für LAN-Partys gibt, zeigen die weit über 130 Anmeldungen, die bereits jetzt vorliegen. Teilnehmen kann jeder, der seine eigene Ausrüstung mitbringt. Mehr Informationen und Anmeldungen unter www.the-battlefield.de. Wer sich noch nicht so recht in das Kampfgetümmel stürzen möchte, ist herzlich eingeladen, den „Kombattanten“ über die Schulter zu schauen oder wer sich den richtigen Überblick zutraut, kann sein Können in einem Trainingscamp unter Beweis stellen. Müde Krieger und Kriegerinnen erholen sich hinterher in der Chill-out-Area. Bei entspannter Musik, einem kühlen Getränk oder der einen oder anderen Tasse Kaffee werden hier neue Kräfte gesammelt.

Die LAN-Party "Battlefield" findet statt von Samstag 12.00 Uhr bis Sonntag 12.00 Uhr (19.-20.10.) und ist sicher eines der großen Highlights der ersten Lütz Mediale 2002. Mit rund 40 Stunden Non-Stop-Programm freut sich das Medien- und Kulturhaus Lütz auf zahlreiche Teilnehmer und Besucher, die das Lütz für sich entdecken.

